

Qui sont les chouetteurs ?

Logan Lehmann, Août 2018
Extrait de mémoire de Master

Un phénomène qui traverse une certaine partie de la société

Le questionnaire n'a été épinglé sur aucun des deux forums. J'ai simplement relancé chaque semaine avec un nouveau message. On peut donc estimer que les chouetteurs ayant répondu au questionnaire sont les plus assidus du point de vue de la communauté : ils sont actifs en ligne, se tiennent à jour des messages et des évènements sur les forums, et sont prêts à consacrer du temps à un sondage.

Les résultats nous indiquent que les chouetteurs sont principalement des hommes (91%), ce qu'on observe aussi dans d'autres communautés en ligne. On remarque que la fourchette d'âges est très large, de 27 à 82 ans. Faut-il comprendre que la Chouette d'Or est intergénérationnelle ? Dans une certaine mesure seulement, comme en témoigne la moyenne située à un peu plus de la cinquantaine. En bas de l'échelle, nous ne trouvons pas de moins de 25 ans ni d'adolescents¹. En haut, nous approchons une limite : peu de personnes peuvent continuer à se consacrer à leurs loisirs à un âge avancé. Par ailleurs on peut trouver sur *lachouette.net* quelques avis de décès, mettant en évidence un roulement naturel.

Les chouetteurs ont un niveau de formation élevé par rapport à la tendance nationale (Source : *Tableaux de l'économie française*, INSEE 2018²). 85% d'entre eux ont un diplôme équivalent au moins à Bac+2, contre 35% au niveau national. Plus de la moitié d'entre eux (56%) ont un diplôme équivalent au moins à Bac+4. Un quart (26%) des enquêtés sont retraités. 9% sont enseignants ou professeurs. 19% travaillent dans l'informatique à des postes variés. Dans son étude, Patrick Schmoll relevait la prépondérance des informaticiens, « nouveaux démiurges de la surmodernité » qui représentaient déjà 20% des enquêtés. Ces chiffres étaient basés sur l'annuaire

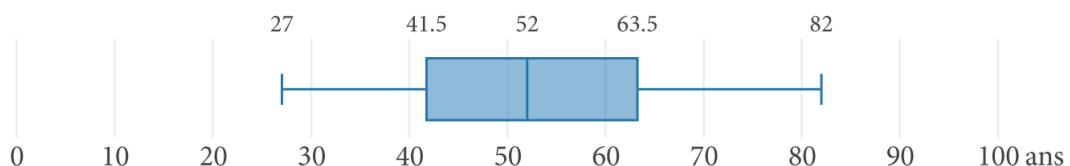


Figure 1 : Question A1 : Répartition des âges. Réal. : Logan Lehmann

1. Un chouetteur de 19 ans a consulté le questionnaire mais n'a répondu qu'à la première page de questions. Il n'a pas été comptabilisé.

2. <https://www.insee.fr/fr/statistiques/3303492?sommaire=3353488>

Niveau	n	%	% nat
Brevet	1	1.1	21.9
Pro	5	5.6	25.5
Bac	7	7.9	17.8
Bac+2	15	16.9	14.3
Bac+3	11	12.4	
Bac+4	11	12.4	
Bac+5	26	29.2	20.2
Bac++	13	14.6	

Table 1 : Question A4 : représentation des niveaux de formation par rapport à la tendance nationale. *Source : INSEE 2018.*

des chouetteurs de Pierre Blouch (Piblo) qui contenait alors 307 fiches individuelles³. Parmi les enquêtés cette année, seulement 13 disent y être inscrits. La part d'informaticiens est donc restée la même malgré les abandons et les départs à la retraite. Il est difficile d'interpréter cette sur-représentation mais on peut déjà remarquer que l'informatique comprend de nombreux métiers différents. L'hypothèse selon laquelle les informaticiens ont plus d'affinités avec les algorithmes et la cryptologie (**schmoll_chasseurs_2007**) doit être modérée : la Chouette d'Or n'utilise que des cryptages algorithmiques extrêmement simples comme la substitution⁴.

Presque la moitié des sondés (48%) a commencé à chercher la chouette avant ou avec la parution de la troisième édition en 1997. La plupart des chouetteurs ont découvert le jeu en magasin (19%) ou à la télévision (27%), notamment dans l'émission *Coucou, c'est nous !* du 23 juin 1993 sur TF1 (présentée par Christophe Dechavanne et avec Michel Becker)⁵. Il y a un socle assez large de joueurs de la première heure très investi dans la communauté. Cette catégorie contient 58% des plus de 60 ans⁶ et le benjamin a 38 ans. Viennent ensuite les joueurs qui ont découvert le jeu entre 1997 (publication de la troisième édition) et 2009, où le benjamin a 35 ans et le doyen 82. Près de deux tiers d'entre eux (63%) n'ont participé à aucune Chouette-Fête. Viennent enfin les joueurs restants qui n'ont connu la chasse que depuis qu'elle a pris sa dimension mythique avec la disparition de Max Valentin, avec seulement 17% de participation aux Chouettes-Fêtes et un benjamin âgé de 27 ans. Le mois d'entrée en jeu montre un effet de saison. Si l'on ne prend pas en compte les années de parution des livres – pour pallier un éventuel effet de promotion – la saisonnalité reste la même. Elle reste aussi la même après la disparition de Max Valentin. Il faut en conclure que l'été est tout simplement plus propice à la découverte de nouveaux jeux. Une autre explication serait l'effet marronnier de la Chouette d'Or. Tous les ans au mois d'avril ou mai, plusieurs articles apparaissent dans la presse⁷. On pourrait imaginer que ces articles mettent un ou deux mois à atteindre les futurs nouveaux chouetteurs par effet de réseau. La

3. <http://piblo29.free.fr/chouette/annuaire/default.htm>

4. La difficulté réside plutôt dans l'interprétation des décryptages.

5. <https://www.youtube.com/watch?v=gXnKxmMdQbk>

Dans une autre diffusion de *Coucou, c'est nous !* (date et invité inconnus), on peut voir Max Valentin cagoulé et la chouetteuse Comète : <https://www.youtube.com/watch?v=HLLV6b4mXoc>

6. « Un ramassis de gars rassis. » me disait pour plaisanter un chouetteur expérimenté à Rocamadour.

7. En 2018, les journaux *Le Matin* (quotidien suisse), *Le Monde*, *Libération*, *La dépêche*, *BBC News* et divers journaux locaux ont consacré un article aux 25 ans du jeu. Voir le blog de Mickey : <http://ilotresor.com/articles-de-presse-sur-la-chouette-dor/>

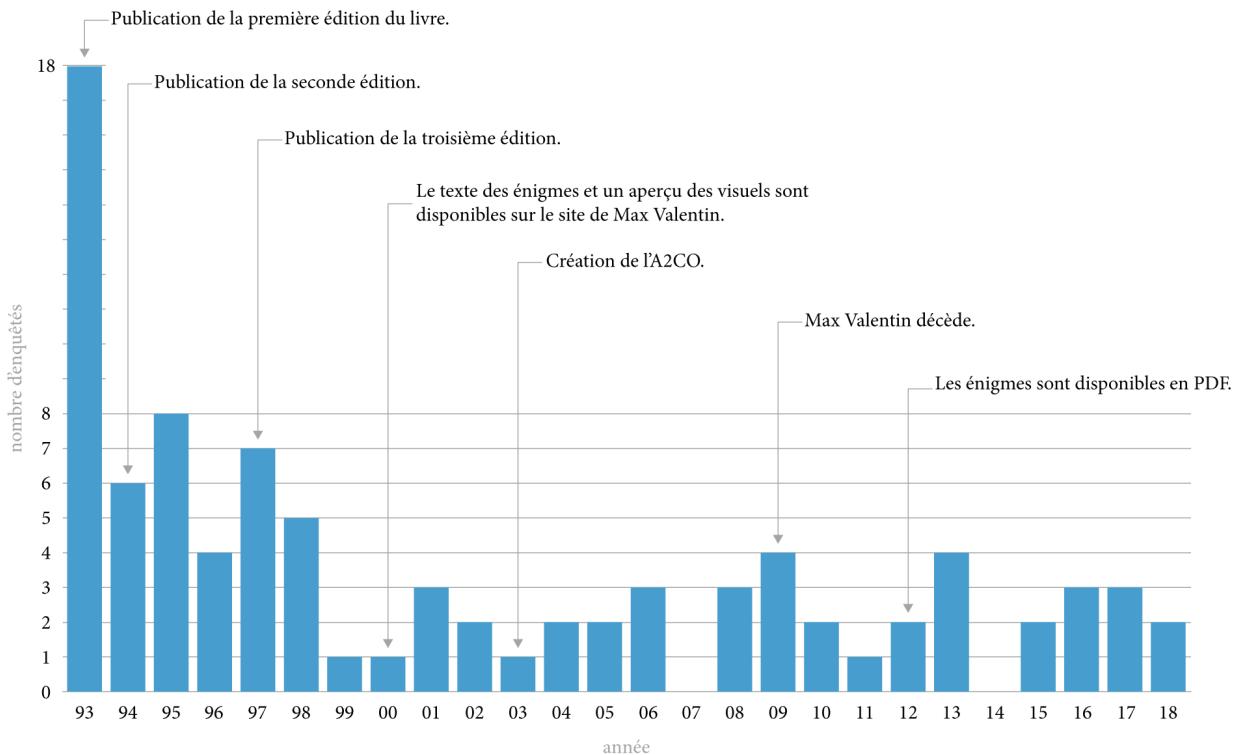


Figure 2 : Question A8 : Année d'entrée en jeu et étapes importantes de la chasse. Réal. : Logan Lehmann



Figure 3 : Question A8 : Le mois de découverte du jeu montre une saisonnalité. Réal. : Logan Lehmann

tournure de la question laisse un doute puisqu'elle demande quand l'enquêté a *commencé à chercher*.

Déploiement dans l'espace et via les TIC

Les enquêtés sont répartis sur tout le territoire métropolitain. La concentration en région parisienne et autour de Lyon est sans surprise et due à un effet démographique. Le grand nombre de réponses en Bretagne est peut-être plus surprenant, notamment le long de la côte. Malgré les données dont nous disposons et notamment la question A6, on ne peut pas avancer d'explication solide. Une hypothèse aurait été celle d'une affinité particulière avec des centres d'intérêts périphériques comme par exemple la prospection, pratique répandue sur les plages, ou les histoires et légendes locales. Cette hypothèse est celle de différences culturelles fortes entre les régions. Dans les faits, les intérêts des chouetteurs (mesurés avec la question A6) ne varient pas significativement en fonction de la région. La région Grand Est arrive en quatrième position

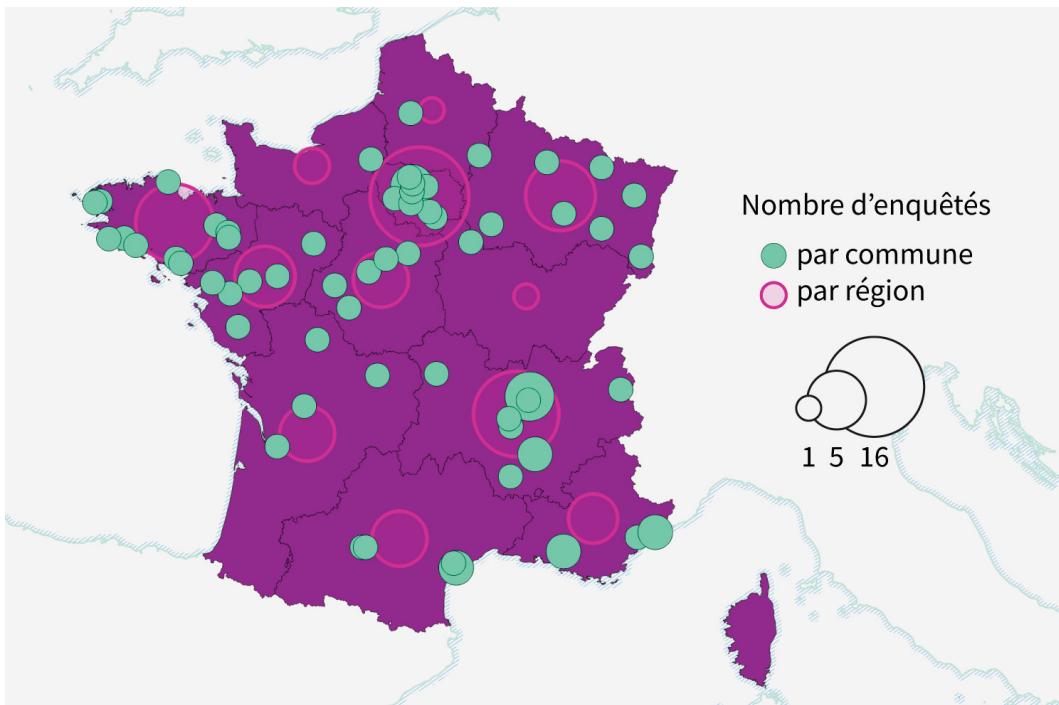


Figure 4 : Les chouetteurs en France métropolitaine. Sources : OSM, Natural Earth. Réal. : Logan Lehmann

avec 8 enquêtés. Pour des raisons géométriques, de nombreux joueurs estiment que la cache y est probablement située, mais impossible de dire si cela contribue à la diffusion du jeu dans cette partie de la France. Parmi les retours de questionnaires, on compte aussi deux suisses (Genève) et un belge (Bruxelles). Une personne a aussi consulté le questionnaire via la version tchèque du site *translate.google.com*, mais n'y a pas répondu. Lors de la Chouette-Fête 2018, le président de l'A2CO Gérard Simon (Garp) a dit être en contact par mail avec un chouetteur chinois qui utilise une version traduite des énigmes et affirme savoir où se trouve la chouette.

On peut considérer que les utilisateurs ont été conduits au gré des fermetures des plateformes à « ruisseler » vers les plateformes suivantes. La figure suivante donne une idée de la taille des flux entre chaque plateforme. Cette représentation ne fait pas apparaître la durée de vie des plateformes. Le forum Ultima Forsan, fermé en 2017, est donc placé en avant-dernier : le questionnaire ne permet pas de montrer certaines subtilités comme l'utilisation simultanée de plusieurs plateformes. On voit que seulement 35% des enquêtés ont utilisé le Minitel. Le forum EdelWeb, dont on peut pourtant estimer qu'il s'agit du premier lieu de rendez-vous sur Internet pour les chouetteurs (Max Valentin intervenait dessus, lui octroyant une certaine reconnaissance), n'a été fréquenté que par 13% des enquêtés : un peu plus de la moitié des minitelistes sont directement passés aux forums actuels. L'intérêt du forum EdelWeb n'était peut-être pas évident. Jusqu'au début des années 2000, on pouvait effectivement acquérir le livre et travailler sur les énigmes dans son coin. La situation est différente aujourd'hui, puisque seule la communauté assure la poursuite du jeu. Il faut se rendre sur *lachouette.net* pour télécharger les énigmes et sur le *Wiki Chouette* pour prendre connaissance de l'historique de la chasse. Le passage par les forums est obligatoire pour prendre connaissance des décryptages « classiques ».

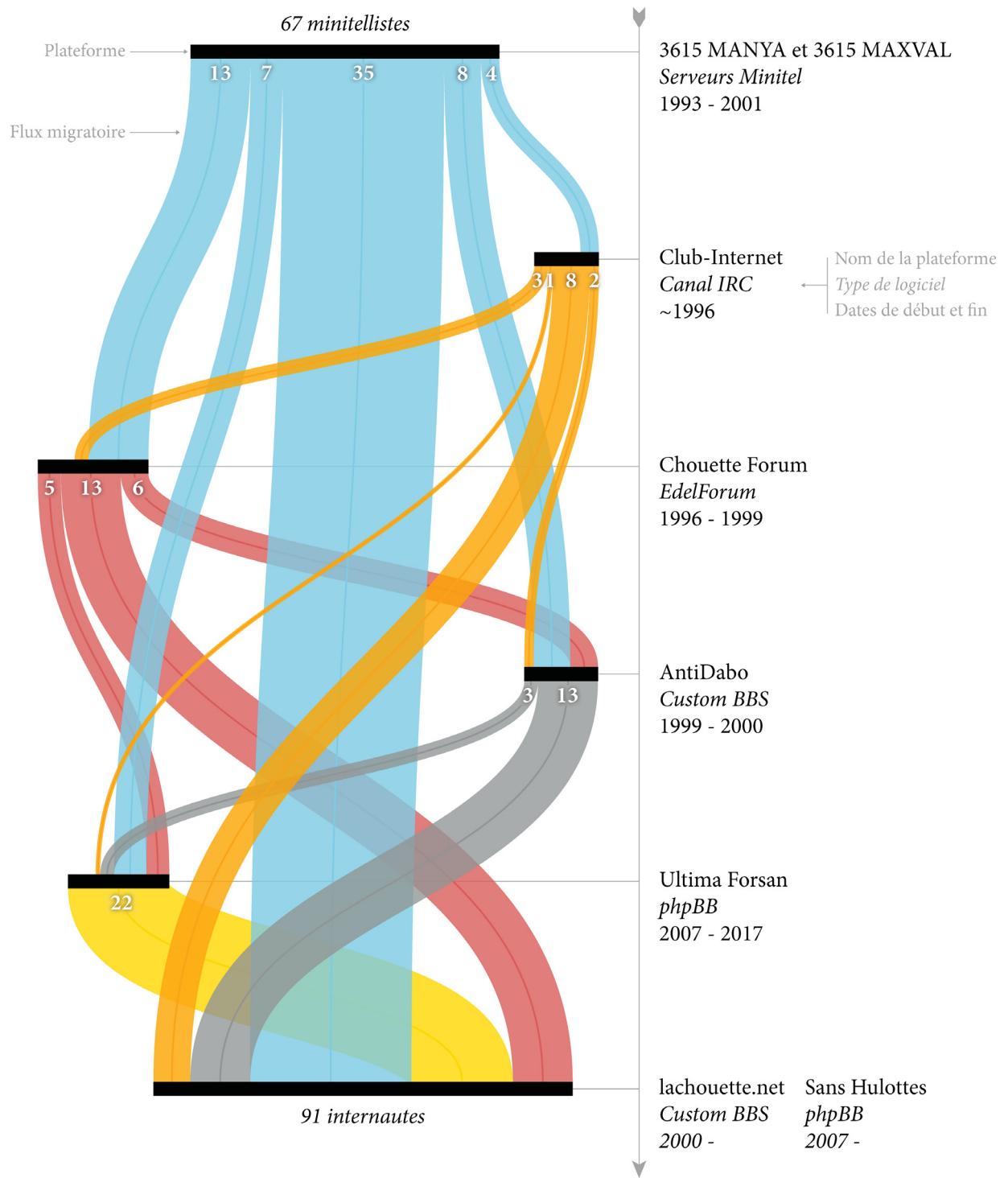


Figure 5 : Ruissèlement des joueurs à travers les différentes plateformes dédiées à la Chouette d'Or au fil des années. Réal : Logan Lehmann

Investissement dans la communauté

Puisque la Chouette d'Or est une quête de longue haleine, un investissement à 100% sur le mode de la compétition n'est pas envisageable sur cette durée. Les chouetteurs s'investissent dans le jeu par périodes en fonction de leur temps libre, de leur motivation, de l'état de leurs recherches. 63% disent chercher activement la chouette, ce qui n'empêche pas les autres de suivre « de loin » l'activité de la communauté sur le forum. Ce dernier est utilisé pour se tenir au courant mais aussi pour discuter et piocher des idées. *lachouette.net* fait l'objet d'une divergence. 42% en ont une opinion positive et 39% une opinion négative. Les 19% restants sont hésitants. Cette question n'était pas innocente. Le logiciel du forum reprend le fonctionnement de celui monté par Edel-Web en 1996, et propose donc une ergonomie similaire parfois jugée trop archaïque. Une raison suffisante pour certains de se rabattre sur *Les Sans Hulottes*.

Seulement 9 enquêtés ont un blog dédié à la Chouette d'Or. 7 ont eu un blog dans le passé mais plus aujourd'hui. Les données sont insuffisantes pour juger d'un éventuel essoufflement de la chasse. L'animation d'un blog demande du temps et l'abandon d'un site ne signifie pas l'abandon du jeu.

41% des enquêtés sont adhérents à l'A2CO, et 33% ont participé à au moins une Chouette-Fête. 7% ont participé à des Chouettes-Fêtes mais ne sont plus membres aujourd'hui. 60% des enquêtés disent avoir entraîné au moins une personne dans leur aventure. 46% des enquêtés disent avoir déjà fait équipe. Le travail en équipe est difficile dans la Chouette d'Or, d'une part à cause de la mise en compétition des joueurs par le règlement (il ne peut y avoir qu'un seul vainqueur) et par la grande valeur du trésor (de quoi changer une vie). De plus la progression est lente et il faut savoir collaborer sur le long terme. Pour ces raisons, les équipes se font et se défont au fil du temps. D'après les enquêtés, pour faire équipe, outre une honnêteté infaillible, il faut partager la même approche du jeu : les joueurs doivent s'accorder sur le *play*. Ceux qui n'ont jamais fait équipe (36%) peuvent avoir un esprit très compétitif ou penser que réfléchir à deux cerveaux est contre-productif.

Question B10 : Pour faire équipe, quelles sont vos exigences ?

- « Impossible ! »
- « J'ai beaucoup de mal à travailler avec les autres. »
- « Qu'il ne connaisse rien à la chouette. »

Manières de jouer et d'envisager la chasse

La question A6 permettait de savoir si les chouetteurs partageaient des centres d'intérêts au delà du jeu qui les unis. En fait, ce n'est pas le cas. La Chouette d'Or a une dimension « quête culturelle » pour une partie des joueurs qui apprécie l'Histoire et le patrimoine. Étonnamment, les chouetteurs semblent un peu moins intéressés par la cartographie, les courses d'orientation et les géocaches.

Pour travailler, les chouetteurs s'installent chez eux avec *Géoportail*, leur carte papier et les ma-dits. Certains utilisent plutôt *Google Maps/Earth* et une carte scannée avec le logiciel MapAnnot.

	n	%
0	33	37
1 à 10	47	53
10 à 30	6	7
30 ou plus	3	3

Table 2 : Question D12 : Combien de fois avez-vous fait le déplacement pour creuser ?

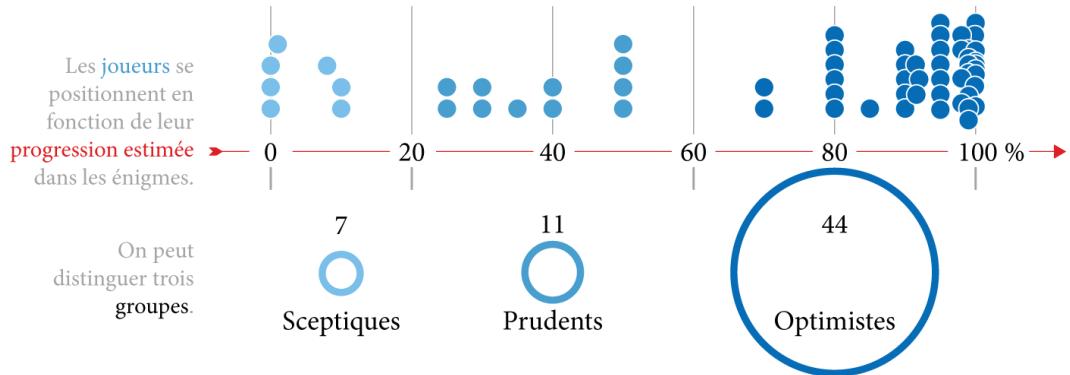


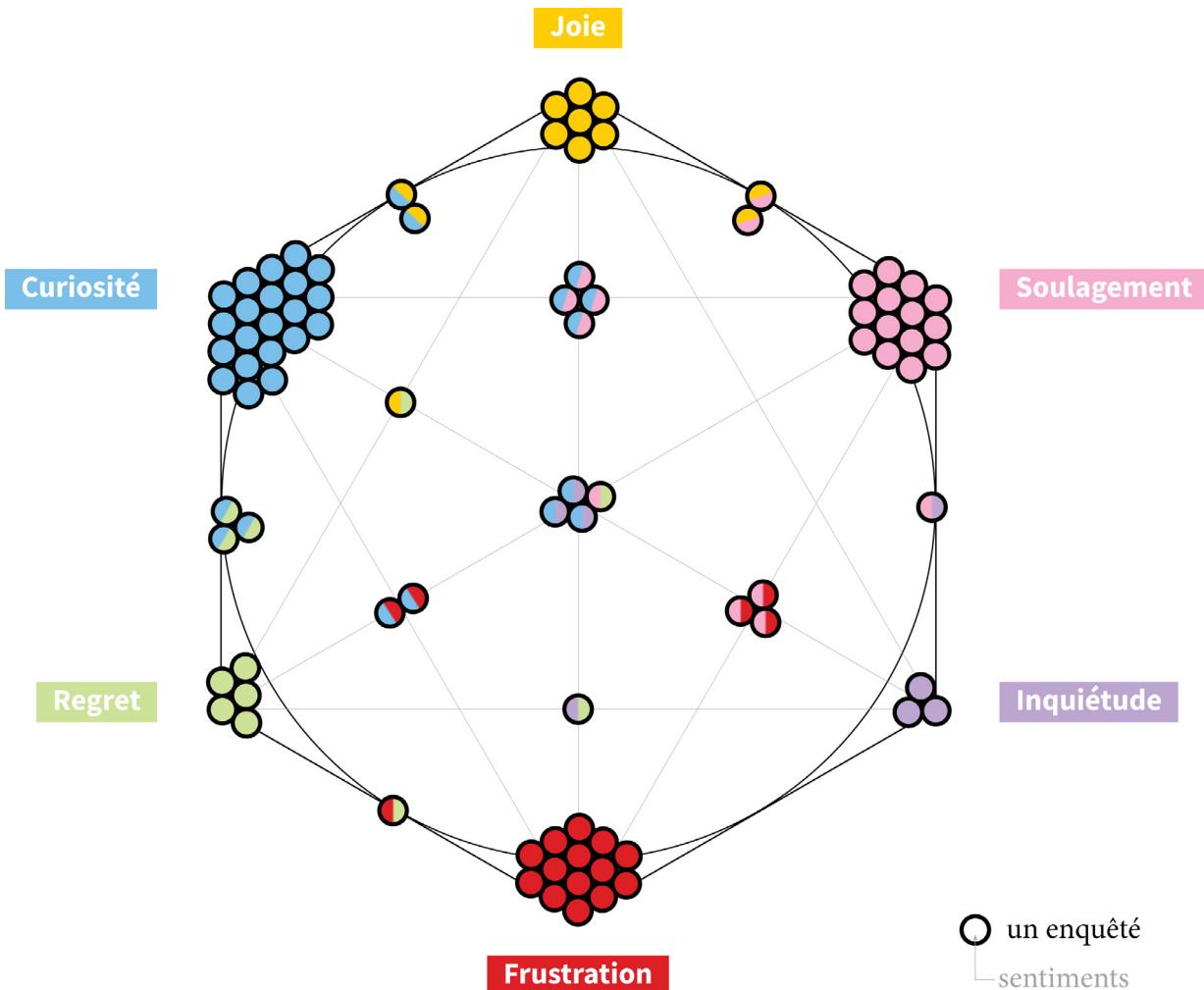
Figure 6 : Question D10 : Quel pourcentage de la chasse avez-vous résolu ? Réal : Logan Lehmann

Ils prennent des notes sur leur ordinateur, dans un carnet ou sur des feuilles volantes. Concernant les ressources (hyper)textuelles, les chouetteurs ne sont pas sélectifs et utilisent tous les moyens auxquels ils ont accès. Pour s'informer sur la chasse, le *Wiki Chouette* et le blog de Mon glane arrivent en tête. Pour trouver des éléments de décryptage, tout est bon à prendre : Encyclopédie Universelle, le *Quid*, Wikipédia, littérature... Les guides de tourisme sont fréquemment mentionnés, puisque les énigmes s'appuient sur des éléments de patrimoine.

69% des enquêtés ont une zone et pensent que leur quête touche à sa fin. On peut catégoriser les chasseurs de trésor en fonction de leur expérience dans le maniement de la pelle. Un tiers n'a jamais creusé. La majorité (53%) des enquêtés a creusé au moins une fois mais moins de dix. Trois enquêtés disent avoir creusé plus de trente fois. Les chouetteurs vont généralement creuser seuls ou en famille. Chacun s' imagine volontiers inventeur de la contremarque. La question D10 demandait aux joueurs d'estimer leur progression dans la résolution des énigmes. Un joueur qui répond 100% estime connaître le lieu de la cache. 62 chouetteurs s'y sont risqués. Visuellement, ils se répartissent en trois groupes qu'on peut associer à trois types de réponses :

- Sceptique : « ZÉRO » « 1% »
- Prudente : « 30% » « 40 ou 50% »
- Optimiste : « 100% ce soir. »

On voit qu'un grand nombre d'enquêtés (35 sur les 62) n'hésitent pas à donner un pourcentage de résolution de 90% ou plus. Ceci correspond au sentiment que les énigme ont été presque entièrement résolues mais qu'il manque « quelque-chose », un détail qui interviendra en fin de jeu et qui permettra de localiser sans erreur la cache. La chasse peut donc se terminer à tout instant. Certains joueurs estiment avoir résolu entièrement la chasse, et expliquent l'absence de chouette par un changement du site : la chouette aurait été évacuée lors de travaux voire retirée par Max



Valentin. L'autre partie des joueurs (35 enquêtés) est formelle : il est impossible d'estimer sa progression. Deux types de réponses :

- Réaliste : « On ne connaît pas la partie immergée. »
- Experte : « Alors là, si quelqu'un OSE répondre à cette question, c'est qu'il n'a rien compris ! »

Sur la figure ci-contre, les enquêtés sont organisés autour de pôles correspondant à 6 catégories de sentiments. Les sentiments antagonistes sont opposés sur le schéma. Une couleur a été attribuée à chaque sentiment et permet de distinguer les chouetteurs hésitants, en tension : ils possèdent deux couleurs. La majorité se dirait heureuse que le jeu trouve enfin sa résolution, soulagée et/ou curieuse de connaître le vainqueur et les solutions. Une partie non-négligeable se dirait toutefois frustrée de n'avoir pas « gagné la course » et trouvé la contremarque. Une petite partie exprimerait un regret vis-à-vis de la fin du jeu, ou une inquiétude sur le secret des solutions et l'honnêteté du vainqueur.